

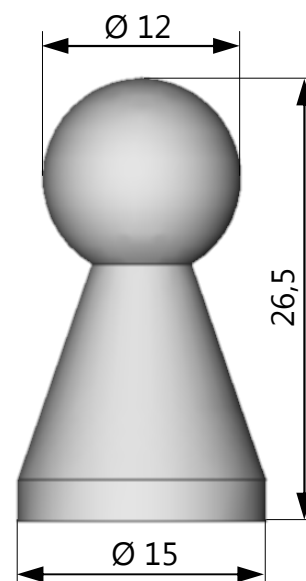




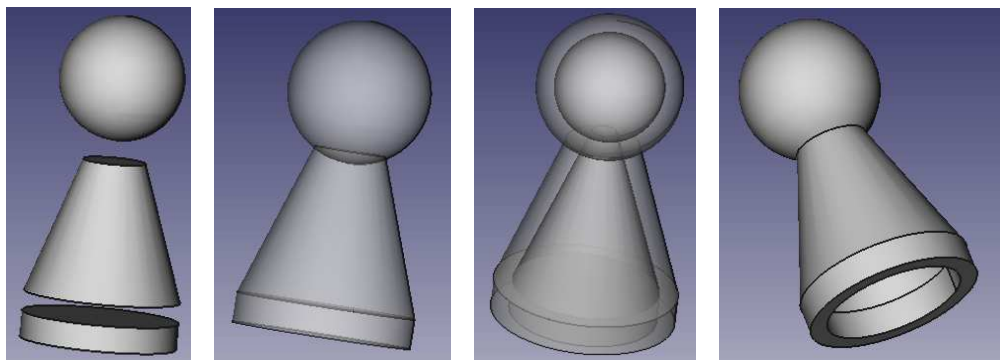
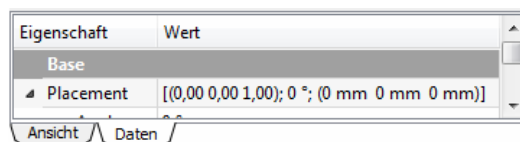
Programm: FreeCAD

- Voreinstellung:**
- Datei – neu
 - Arbeitsbereich wechseln von  auf 
 - Ansicht – Achsenkreuz einblenden
 - Navigationsstile auf Inventor Navigation, linke Maustaste - drehen (blauer Arbeitsbereich – rechte Maustaste – Inventor Navigation auswählen)

Aufgabe: Konstruiere eine Spielfigur entsprechend der Zeichnung.
Alle nicht angegebenen Maße kannst du frei wählen.
Die Spielfigur soll umlaufend eine Wandstärke von ca. 1,5 mm haben.



Tipps: Die Position und Maße der Objekte können im unteren linken Fenster verändert werden (Eigenschaften, Registerblatt Daten): Placement, Position,...
Nimm das Mausrad zur Hilfe.



Werkzeuge: **Objekte erstellen:**



Objekte verändern:

